

# inhalt

Inhalte	Art	Seite
Werbemittel Auflistung, Anlieferung	Allgemeines, HTML-Werbemittel, etc.	3-5
Werbeformate	Index, IAB Standards, Expandables, etc.	6-49
Ansprechpartner & Kontakt	Ad Management & Technik	52
<b>Werbeformen</b>		
Superbanner, Superbanner XXL	Standardwerbeformen	7, 8
Skyscraper, Wide Skyscraper		9, 10
Rectangle, Medium Rectangle		11, 12
Pop Up, Pop Under		13
Flashlayer, Universal Flashlayer		14, 15
Button		16
Halfpage Ad	Sonderwerbeformen	18
Tandem Ad		19
Wallpaper		20
Dynamic Sitebar Ad		21
Interstitial		22
Floor Ad		23
Fireplace		24
Maxi Ad	Premium Ad Package	27
Banderole		28
Billboard		29
Pushdown Ad		30
Filmstrip		31
Slider Ad		32
Sidekick	33	
Mobile Medium Rectangle	Mobile Ads	35
Mobile Content Ads		36-39
Mobile Interstitial, Understitial		40-41
Pre-/Mid-/Post-Roll	Video Ads	43
Overlay Video Ad		44
Companion Ad		45
Oustream Ad		46
WP, WSky, SB & Mobile CA		Expandables
Bild-Text-Kombination, Koop Button	CPC Performance Platzierungen	52-54

# allgemeines

---

Bitte liefern Sie die Werbemittel mindestens 3-5 Werktage vor Kampagnenstart per E-Mail an die Adresse **banner@netpoint-media.de**. Damit wir die Werbemittel zuordnen können, geben Sie bitte Kundenname, Kampagnenname, Zeitraum der Kampagne, Ziel-URL und Ihren Ansprechpartner für das Ad-Management an.

Bei einem Werbemittelwechsel teilen Sie uns bitte mit, um welches Motiv und welche Platzierung es sich handelt. Bitte halten Sie die maximalen Datei- und Pixelgrößen der unterschiedlichen Werbeformen ein.

Alle Sonderwerbeformen, die als Redirect geliefert werden, dürfen nicht „absolut“ positioniert sein.

Wir behalten uns vor, Werbemittel-Redirects, die sich aus der vorgegebenen Seiten-Struktur herauslösen und sich selbstständig neu positionieren, abzulehnen.

Werbemittel, die nicht diesen Spezifikationen entsprechen, müssen wir leider ablehnen und um Überarbeitung bitten.

# allgemeines

## FLASH-WERBEMITTEL

- Liefern Sie bitte immer eine alternative Grafik (GIF oder JPEG) mit an.
- Bitte liefern sie Flash-Werbemittel grundsätzlich mit der Einstellung WMODE=OPAQUE oder WMODE=TRANSPARENT an, da wir ansonsten keine fehlerfreie Auslieferung auf sämtlichen gebuchten Webseiten garantieren können.
- CPU-Auslastung: Beim Gestalten von aufwendigen Flashbannern kommt es immer wieder zu hohen CPU-Lasten. Wir behalten uns vor, besonders CPU-lastige Werbemittel abzulehnen. Das Werbemittel darf auf einem Standard-PC eine Prozessorlaststeigerung von 25% nicht überschreiten.

## WERBEMITTEL MIT SOUND / STREAMING-SOUND

- Werbemittel dürfen grundsätzlich nur mit deaktiviertem Soundeffekt starten. Erst durch eine eindeutige User-Aktion (per Klick oder MouseOver) darf der Sound aktiviert werden.
- Der Sound darf nur einmal abgespielt werden und sich nicht wiederholen (kein Loop).
- Auf dem Werbemittel muss eine gut sichtbare Möglichkeit bestehen, den Sound zu deaktivieren, z.B. gekennzeichnet durch die Wörter "Sound an/aus", "Ton an/aus" oder einen stilisierten Lautsprecher.
- Wir behalten uns vor, Werbemittel mit „aggressiven“ Sounds oder unangemessener Lautstärke abzulehnen.
- Wird der Sound nachträglich vom Werbemittel nachgeladen, dann muss sichergestellt sein, dass der Nachladevorgang erst startet, wenn die Seite komplett aufgebaut ist („Polite Download“). I.d.R. genügt es, den Nachladevorgang um ca. 5-10 Sekunden zu verzögern.
- Sollten Sie Soundeffekte/Musik in Ihrem Werbemittel verwenden wollen, berücksichtigen Sie bitte, dass dies von den verschiedenen Werbeträgern (Publishern) unterschiedlich gehandhabt wird. Bitte erfragen Sie Einzelheiten bei unserem Sales-Team.

# html-werbemittel

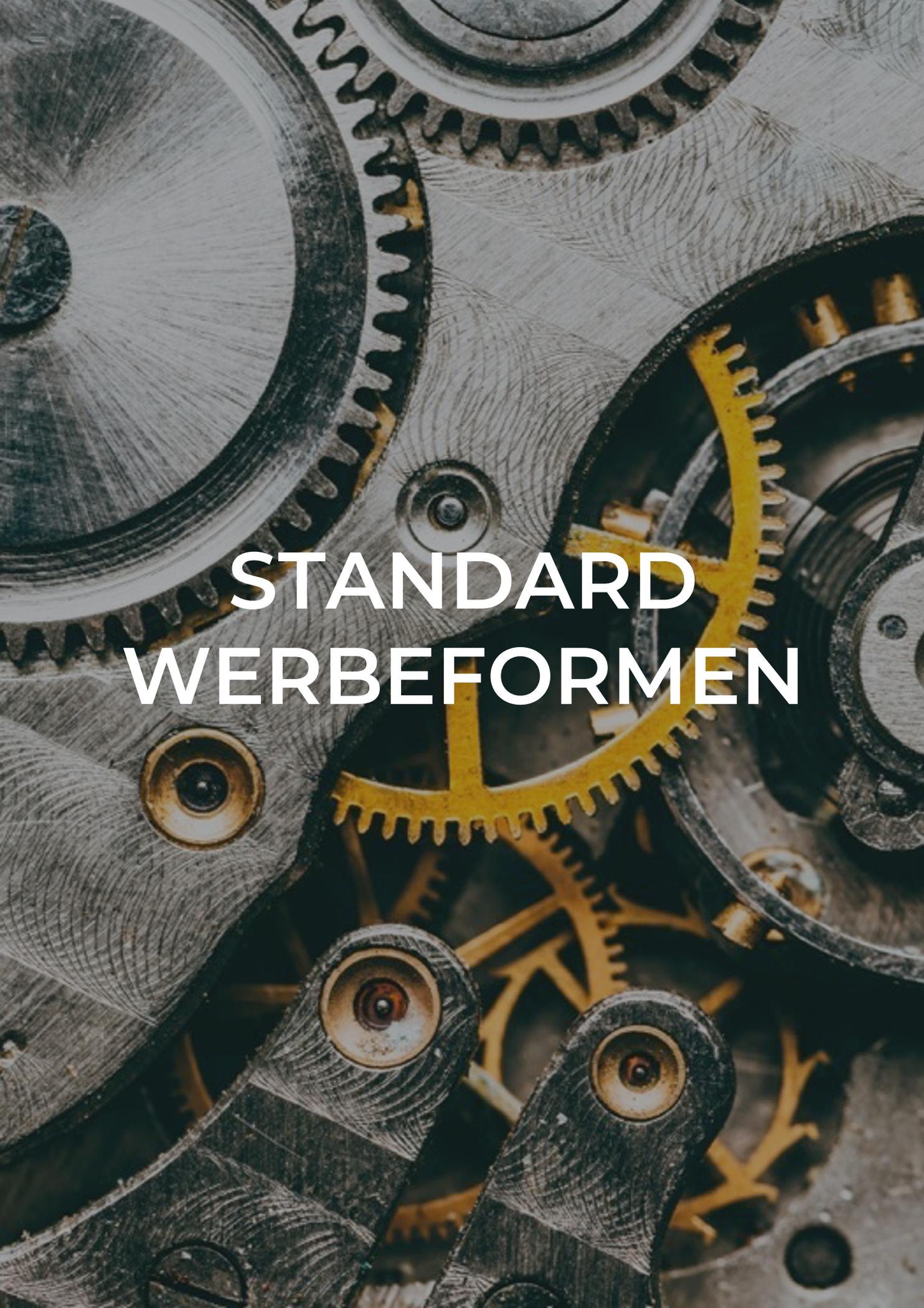
---

## ANLIEFERUNG

- Um sicherzustellen, dass keine Dateien verloren gehen, bitten wir Sie, alle Images und HTML-Fragmente in einer ZIP-Datei anzuliefern.
- HTML-Werbemittel müssen UTF-8 kompatibel sein.
- Die Anlieferung des HTML5-Werbemittels muss als iFrame-Redirect erfolgen. Eine physische Anlieferung ist derzeit nur in Ausnahmefällen und nach vorheriger Absprache möglich!
- Bei einer physischen Anlieferung müssen alle Elemente des Werbemittels in einer Zip-Datei komprimiert und relativ verlinkt sein, inkl. einer index.html-Datei als Startpunkt sowie alle eingebundenen Skripte. Ausgenommen sind hier extern geladene Libraries, Videos und Fonts.

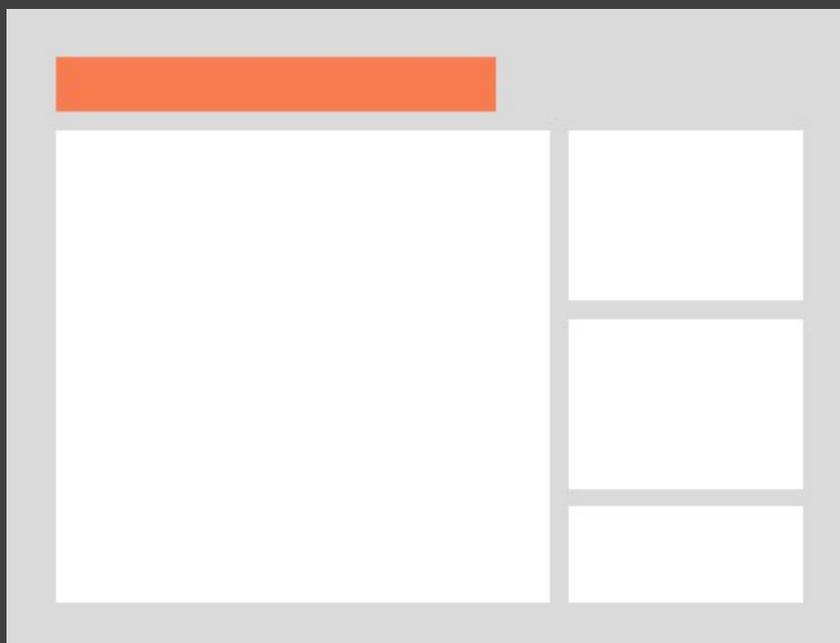
## PRODUKTION

- Die Größen richten sich nach den IAB-Standardwerbeformen. Nicht standardisierte Formate, welche nicht in der Tabelle gelistet sind, können unter den allgemeinen Spezifikationen erlesen werden.
- Veränderte spezifische Größen können nach Absprache mit dem Ad-Management der netpoint media geschaltet werden.
- Die Werbemittel sind bezüglich der vorgegebenen Dateigrößen zu optimieren. Hierbei empfiehlt es sich, skalierbare Vektorgrafiken einzusetzen.

A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, some of which are meshed with smaller, yellow-toned gears. The gears are mounted on a complex arrangement of metal plates and levers, with visible screws and pivots. The lighting is dramatic, highlighting the metallic textures and the intricate details of the machinery. The overall composition is dense and technical, symbolizing precision and industry.

# STANDARD WERBEFORMEN

# superbanner



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	728 x 90 px
Platzierung:	Über Navigation
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

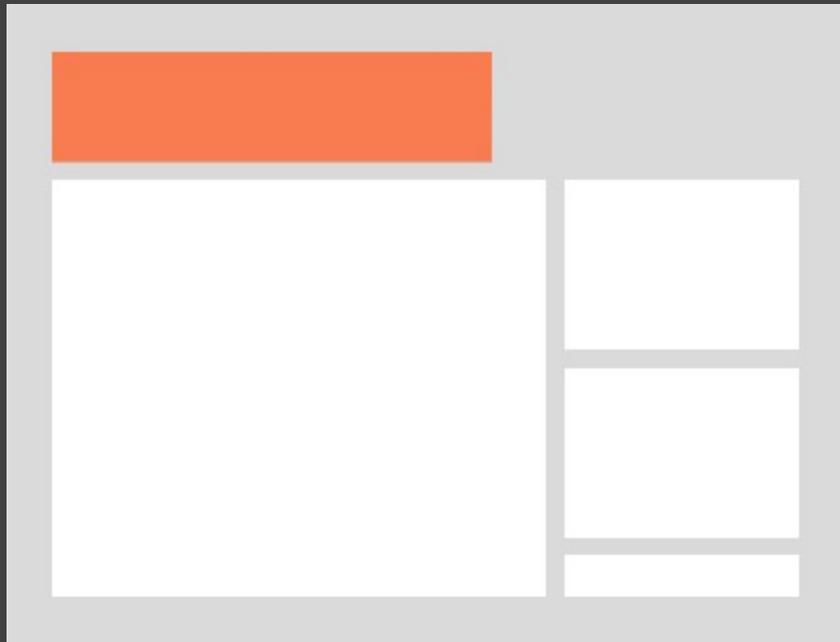
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# superbanner xxi



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	728 x 180 px
Platzierung:	Über Navigation
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

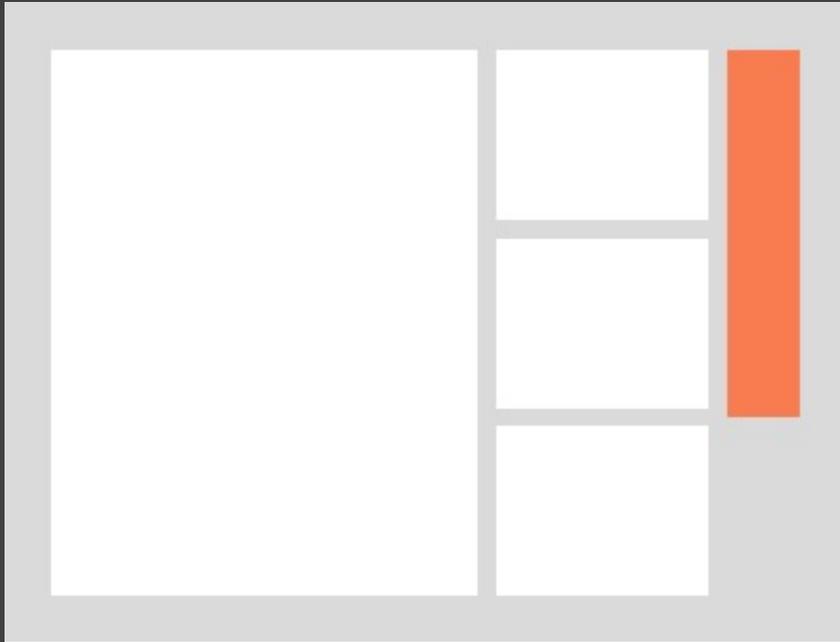
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# skyscraper



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	120 x 600 px
Platzierung:	Rechts vom Content
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

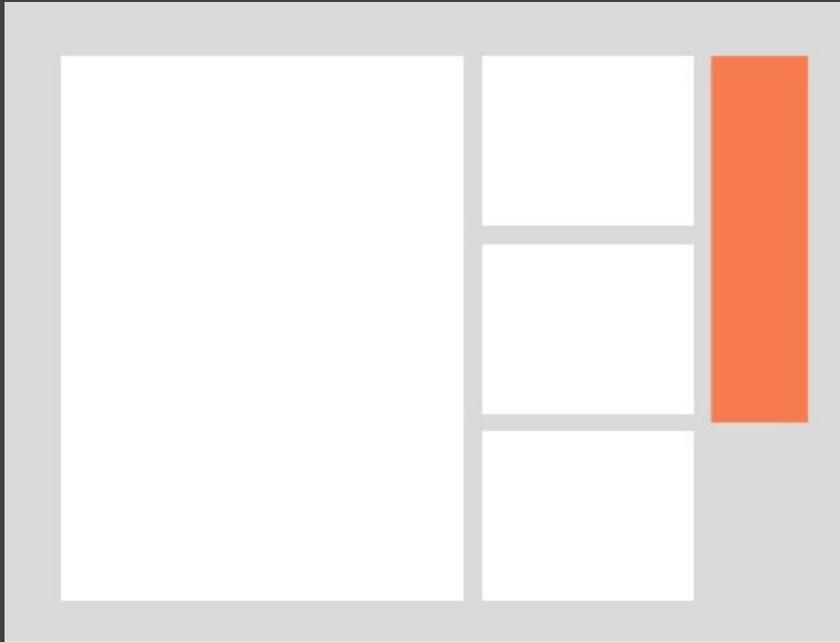
max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

standardwerbeformen

# wide skyscraper



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	160 x 600 px
Platzierung:	Rechts vom Content
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# rectangle



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	180 x 250 px
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

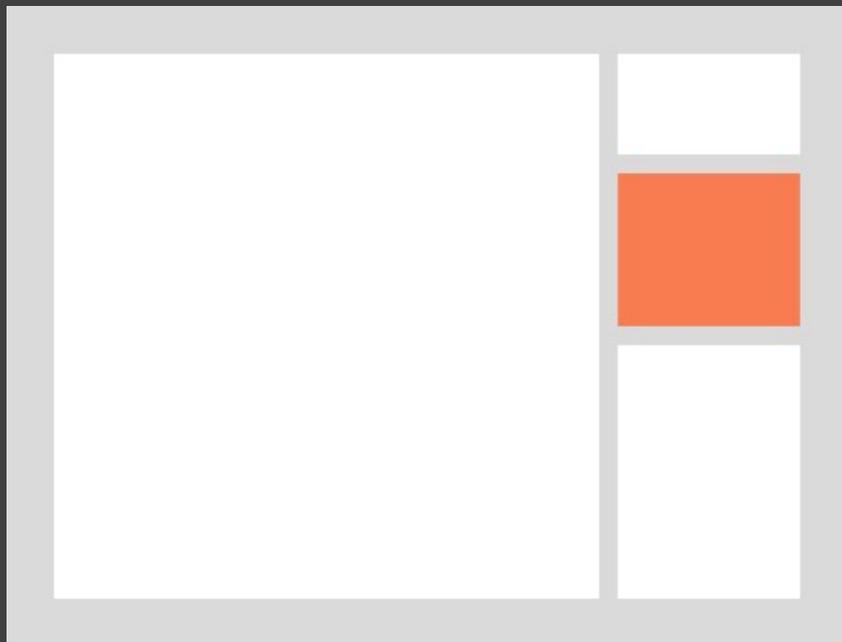
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# medium rectangle



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	300 x 250 px
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

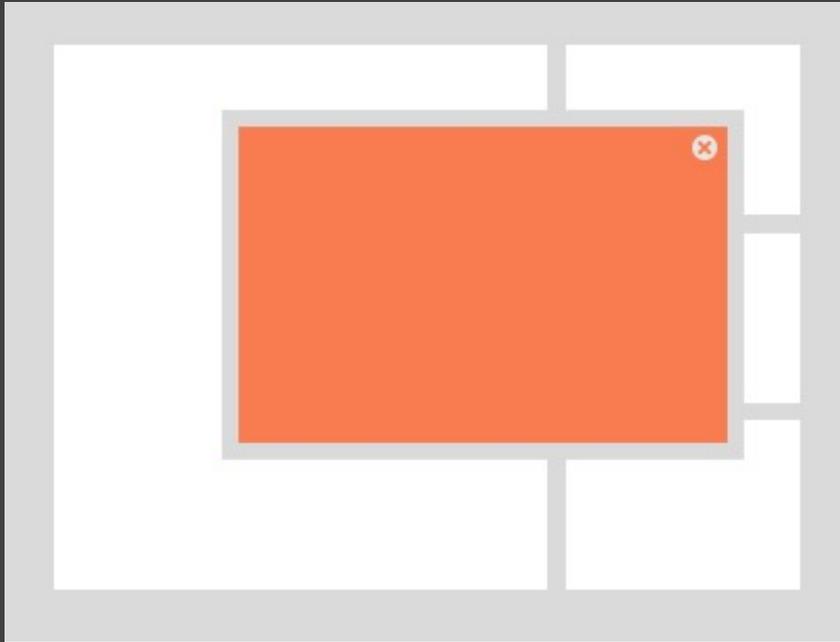
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# pop up / pop under



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

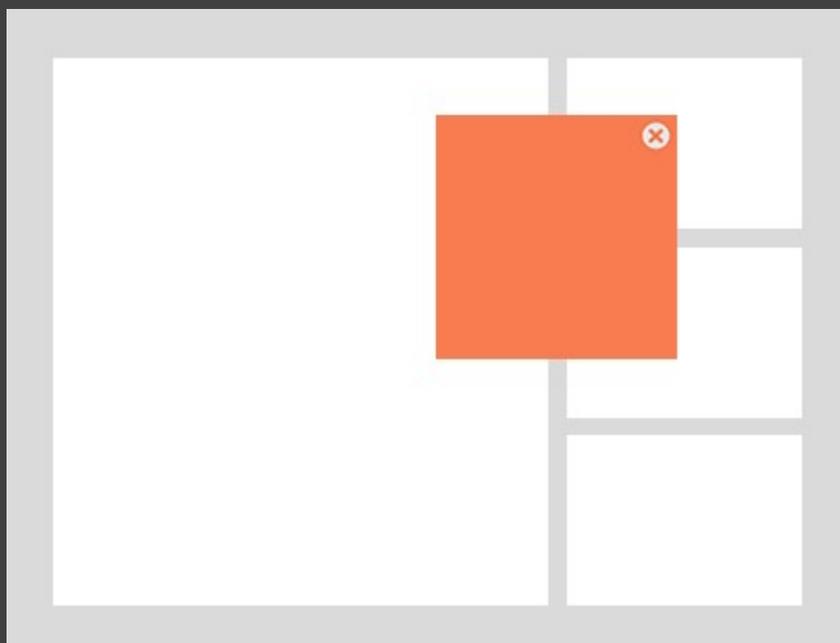
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# universal flashlayer



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	400 x 400 px
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

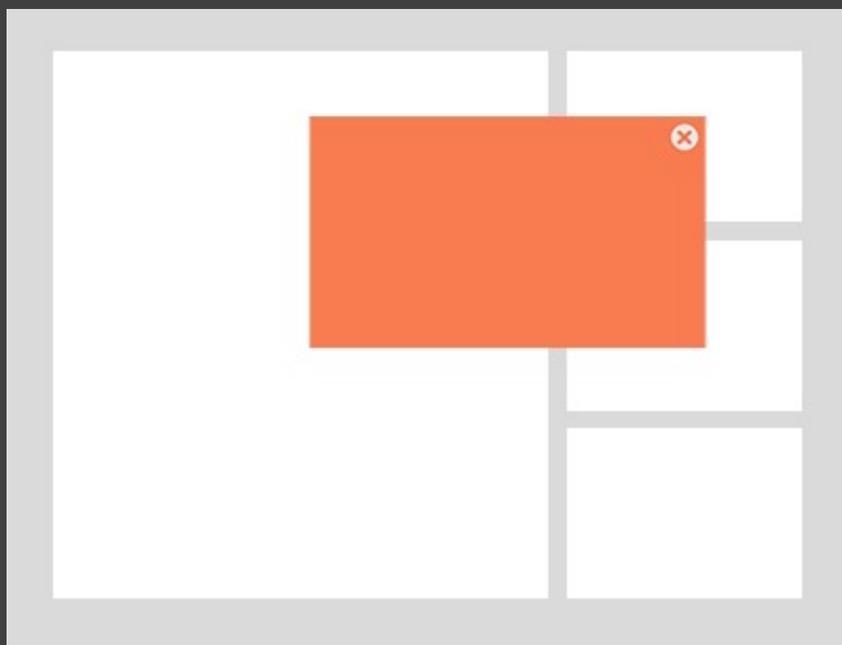
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# flashlayer



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

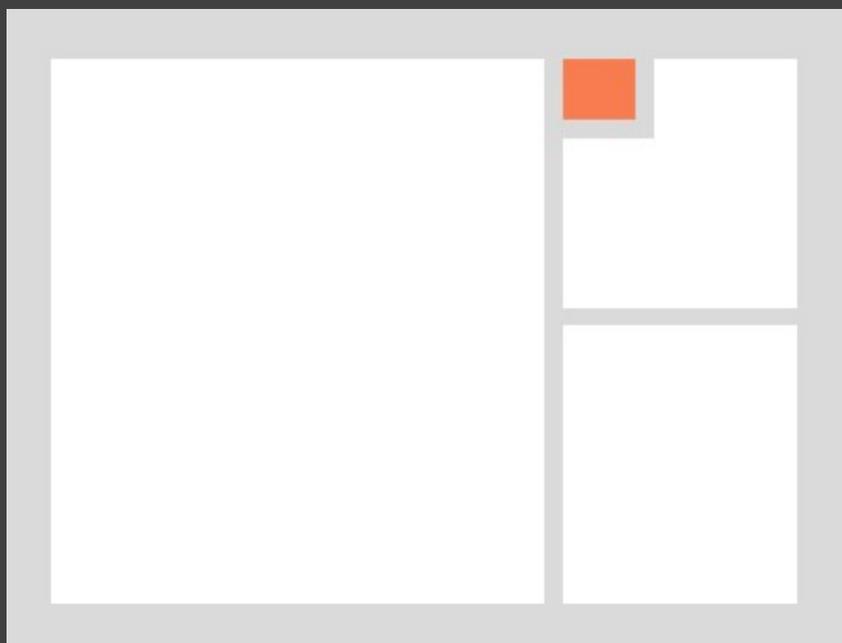
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# button



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Variabel
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 20KB)
Redirect	Ja

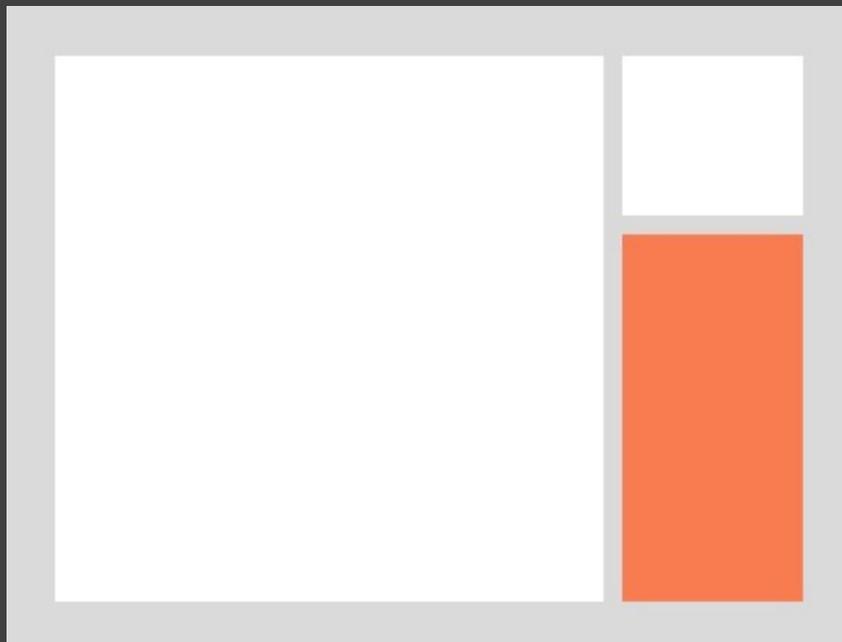
## BEMERKUNG

-

A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, interconnected by a complex system of smaller gears and levers. Some of the smaller gears are painted a bright yellow, providing a sharp contrast to the metallic components. The watch parts are mounted on a dark, textured metal plate. The lighting is dramatic, highlighting the textures and metallic sheen of the gears.

# SONDER- WERBFORMEN

# halfpage ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	300 x 600 px
Platzierung:	Content Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

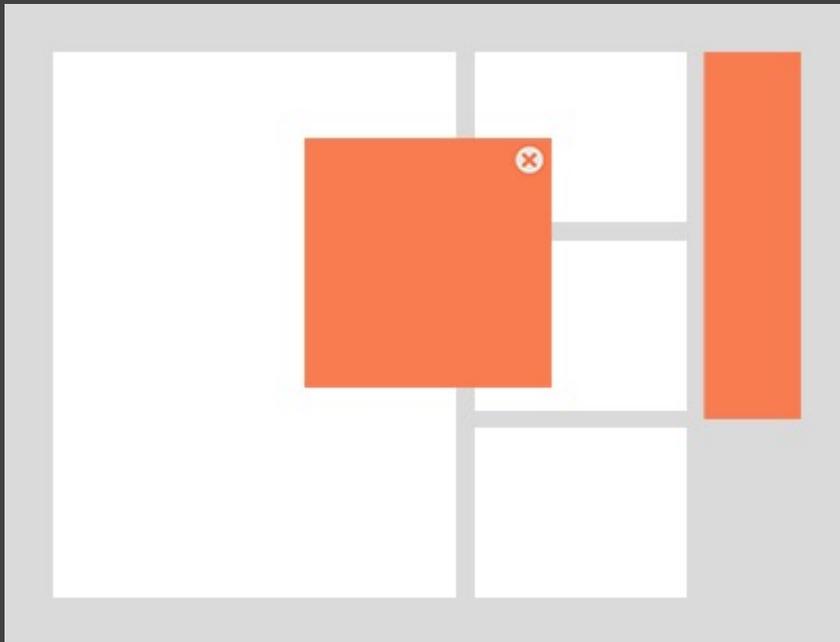
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# tandem ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	400 x 400 px
Platzierung:	Content Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (insgesamt 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Flash Layer + zusätzlichem Banner (Größe Abhängig von Bannerformat)

# wallpaper



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	728 x 90 px + 160 x 600 px
Platzierung:	Oberer rechter Rand
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Inklusive Hintergrundeffärbung buchbar

# dynamic sidebar ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	100% dynamisch auf der zur Verfügung stehenden Fläche
Platzierung:	Rechte Seite des Contents
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

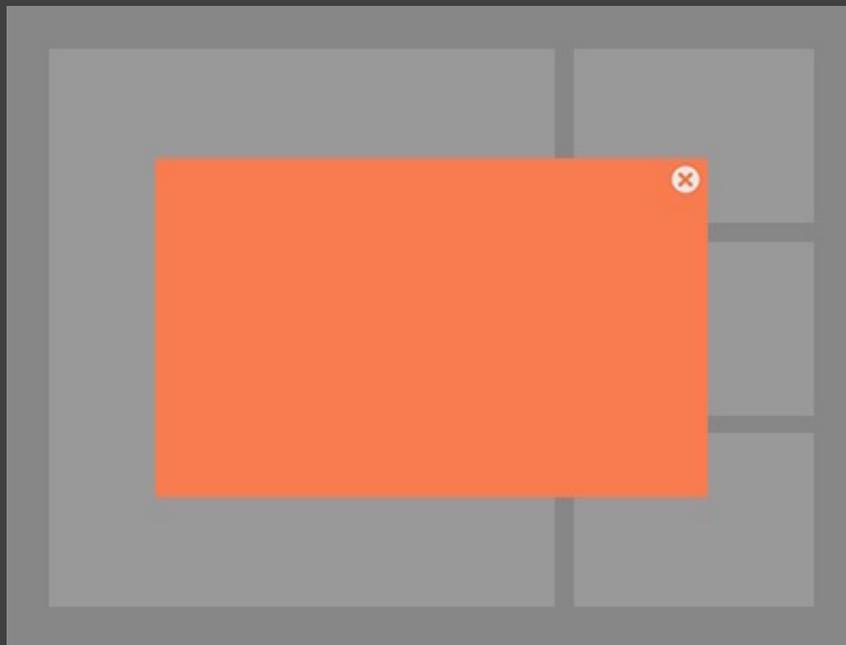
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Fallbackanlieferung 120x600; 160x600 oder 200x600 px (GIF, JPEG, PNG)

# interstitial



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Über gesamte Höhe und Breite der Seite
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

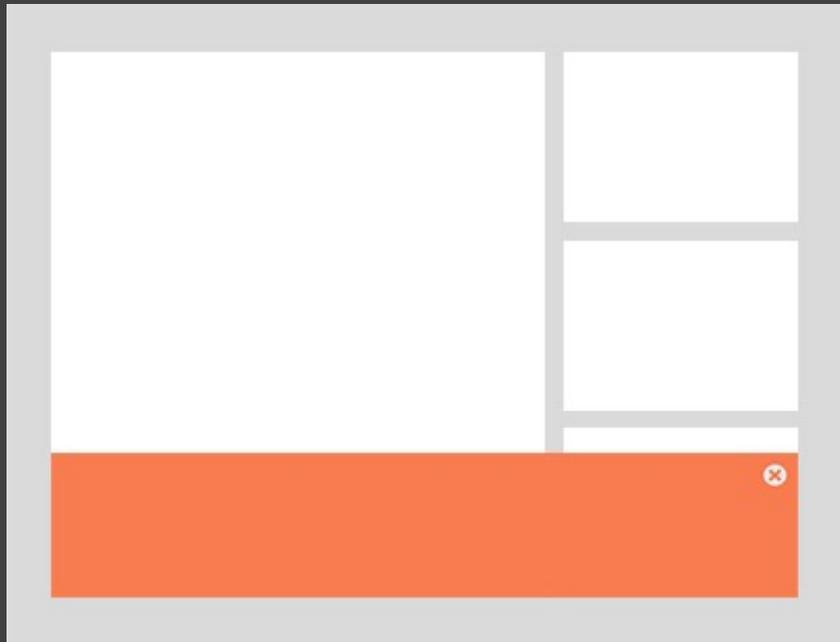
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 50KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# floor ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Sticky am unteren Bildschirmrand
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

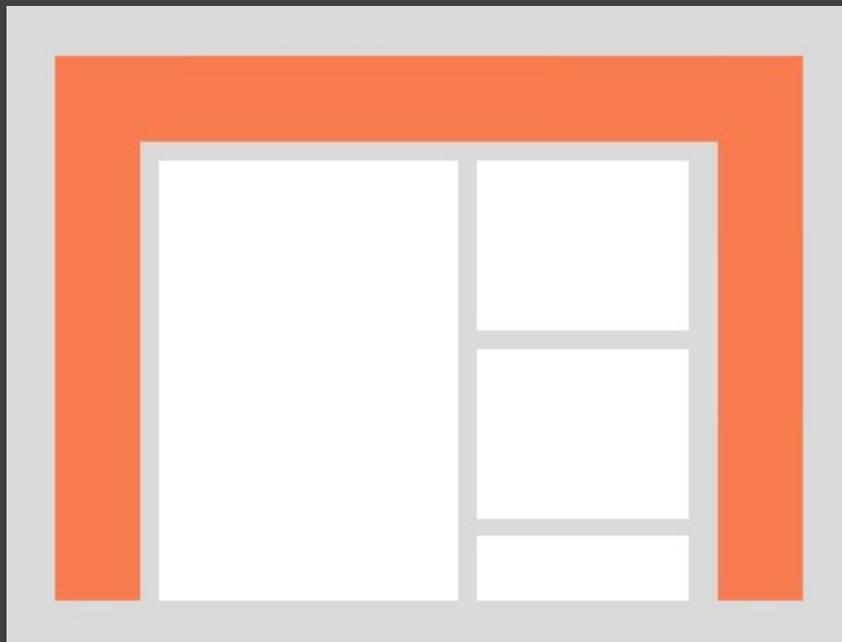
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Optional kann durch das MouseOver ein Video (ohne Sound) starten, „Schließen-Button“ obligatorisch

# fireplace



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Um den gesamten Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

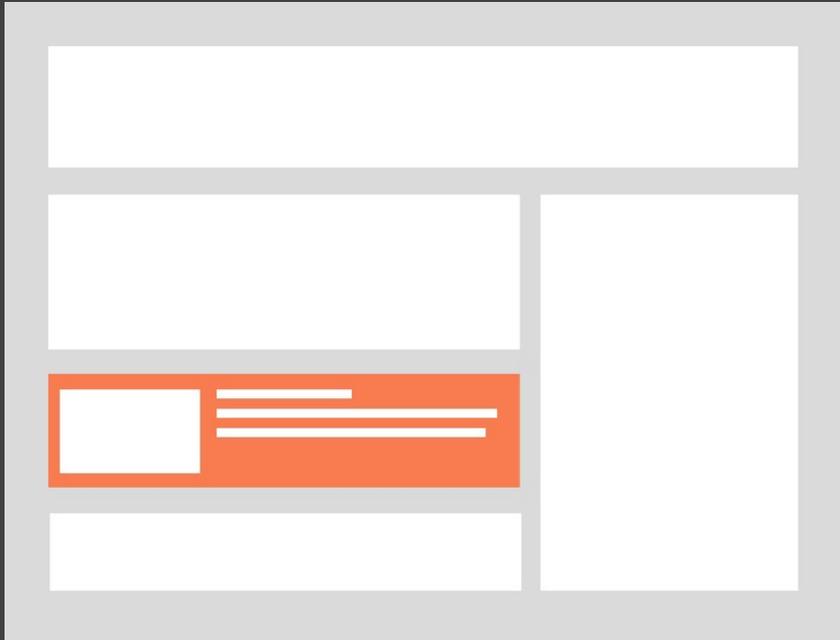
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max.120KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Inklusive Hintergrundanfärbung buchbar

# bild-text-kombination



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	(Bild) 125 x 125 px
Platzierung:	im Content-Bereich
Textlänge:	100 Zeichen inkl. Leerzeichen
Button-Text:	20 Zeichen inkl. Leerzeichen
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max.120KB)

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

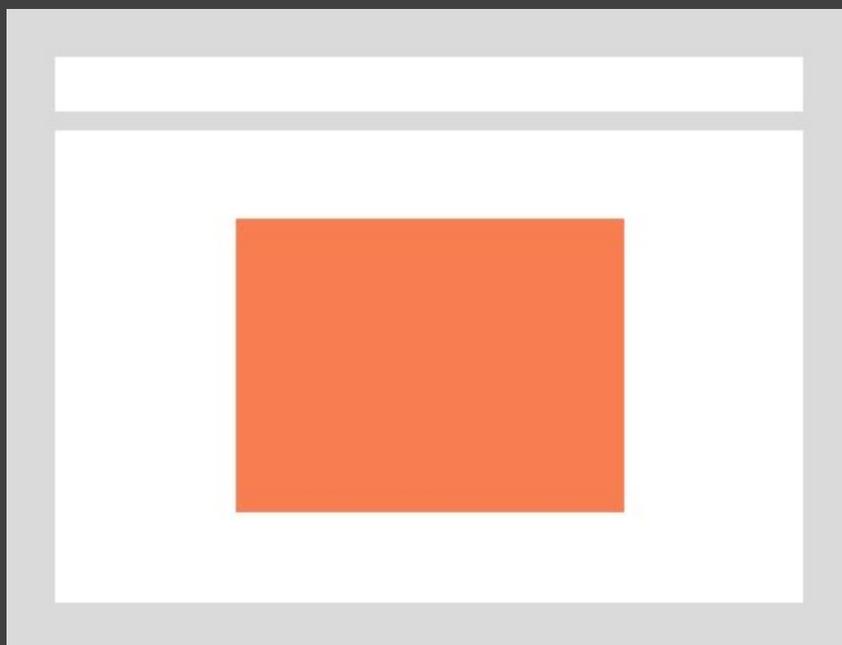
Schriftfarbe als Hex Code

A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, some of which are interconnected with smaller, yellow-toned gears. The metal surfaces exhibit a fine, radial texture, characteristic of high-quality watchmaking. The lighting is dramatic, highlighting the metallic sheen and the intricate details of the gears and their assembly. The overall composition is a dense, layered arrangement of mechanical parts, creating a sense of precision and complexity.

**PREMIUM ADS**

## premium ad package

## maxi ad

**ALLGEMEINE DATEN**

Größe:	640 x 480 px
Platzierung:	Content-Bereich auf Log-Out-Seiten

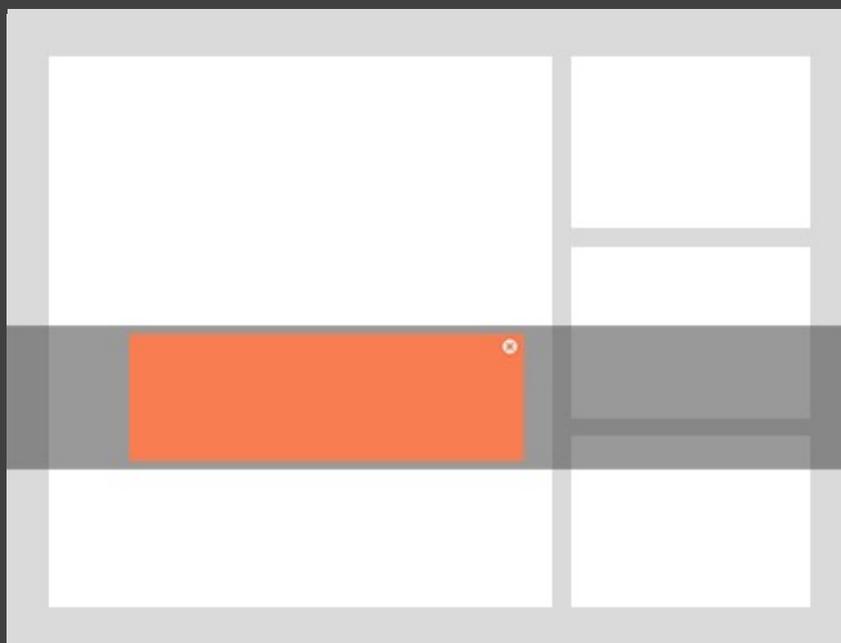
**DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL**

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

**BEMERKUNG**

-

# banderole



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	770 x 250 px
Platzierung:	Fenstermitte
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

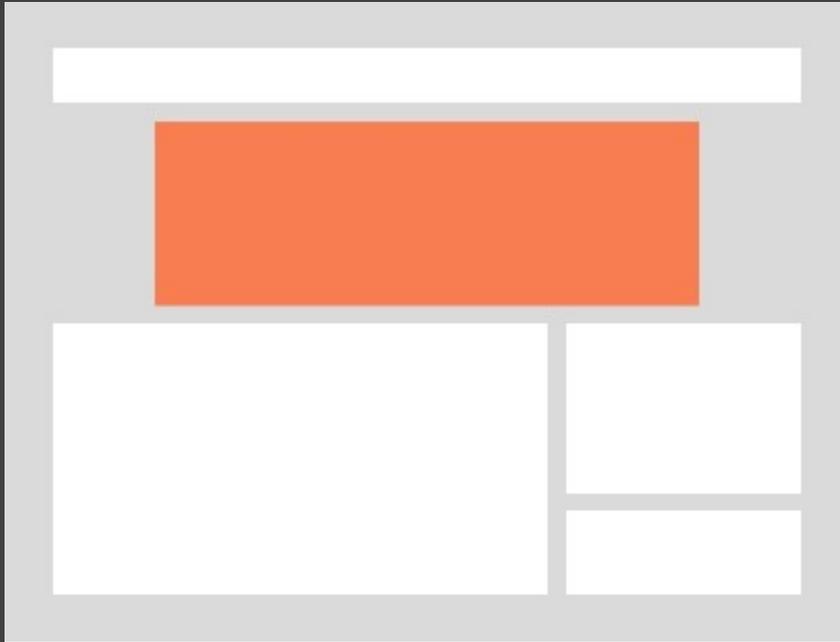
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# billboard



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	900 x 300 px
Platzierung:	Unter der Navigation

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

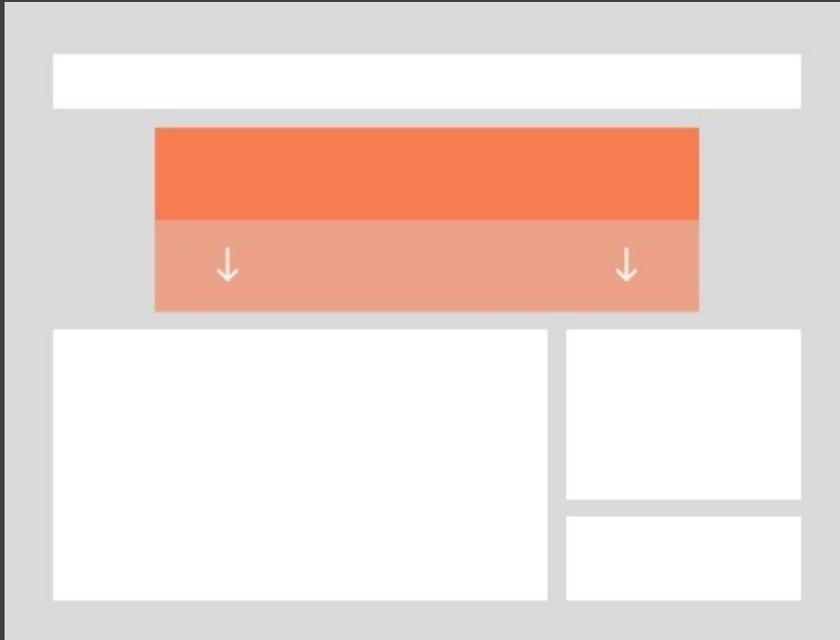
max. kb initialer load	80KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

premium ad package

# pushdown ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Unter der Navigation
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

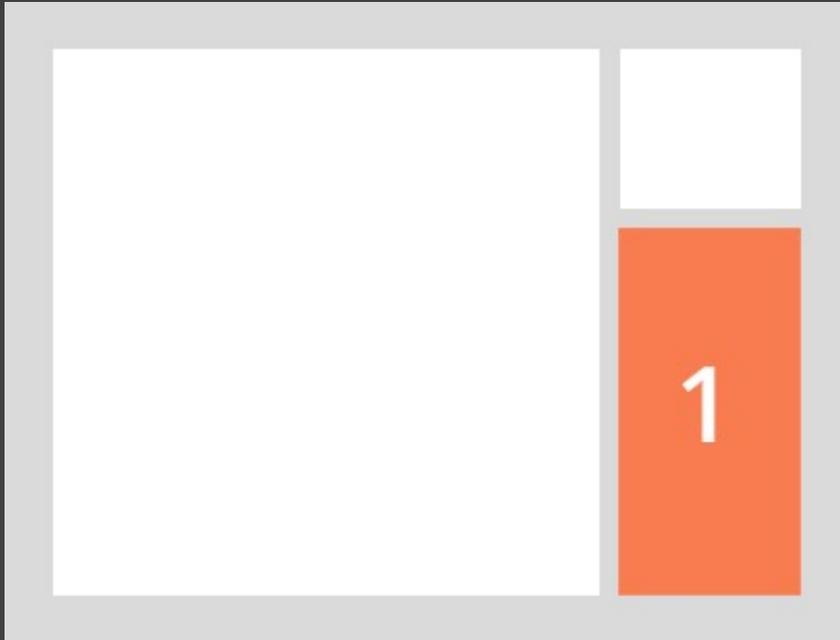
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# filmstrip



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Rechts neben Content-Bereich
Collapse:	-
Expand:	-

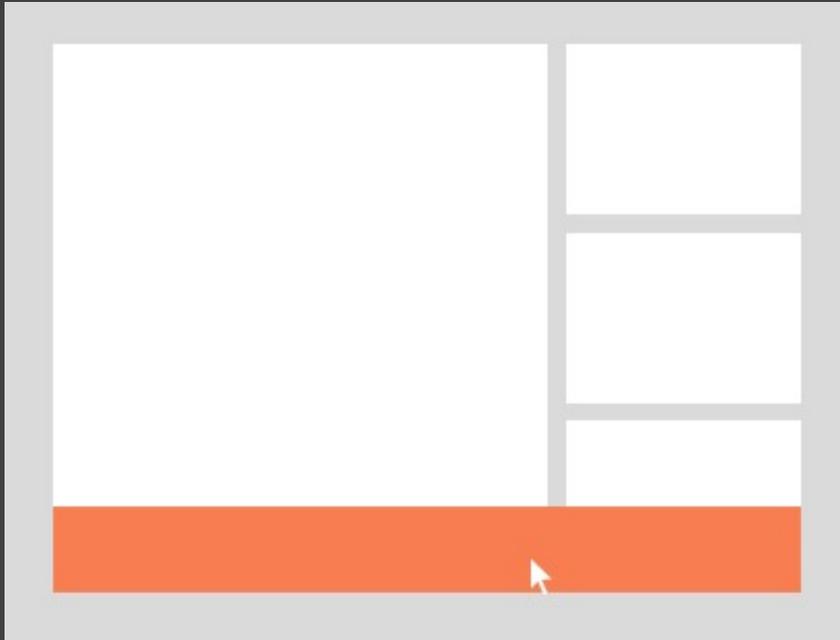
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	15 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# slider ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Rechts neben Content-Bereich
Collapse:	-
Expand:	-

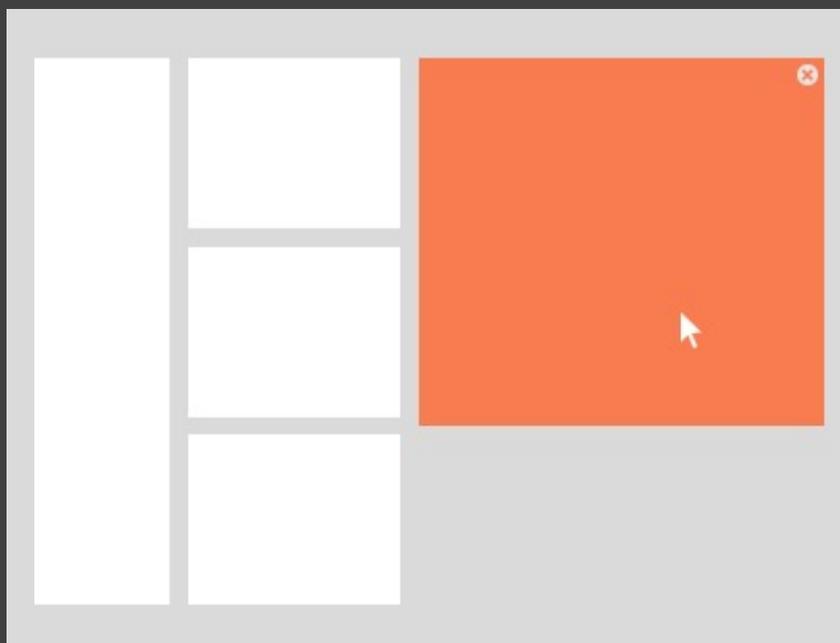
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# sidekick



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	max. 800 x 600 px
Platzierung:	Rechts von der Navigation
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

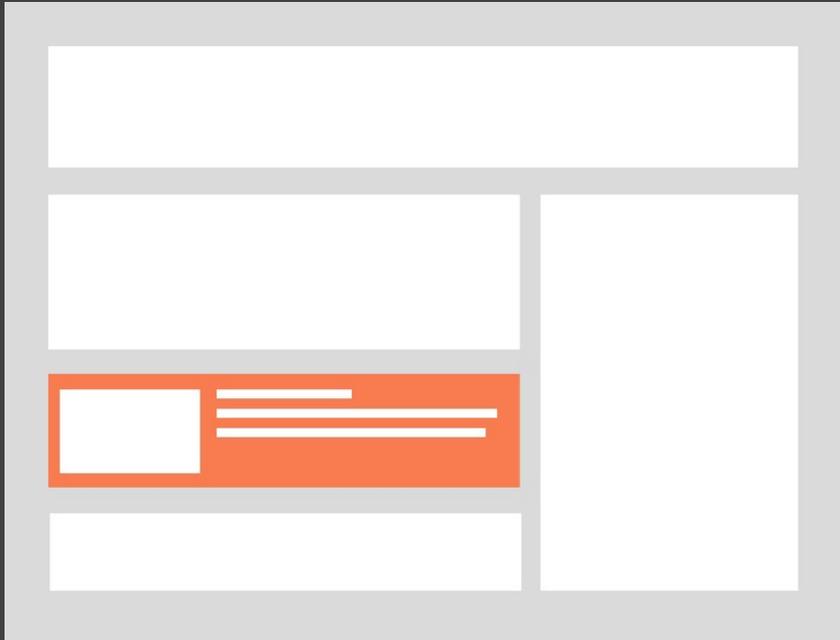
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 80KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# bild-text-kombination



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	(Bild) 125 x 125 px
Platzierung:	im Content-Bereich
Textlänge:	100 Zeichen inkl. Leerzeichen
Button-Text:	20 Zeichen inkl. Leerzeichen
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max.120KB)

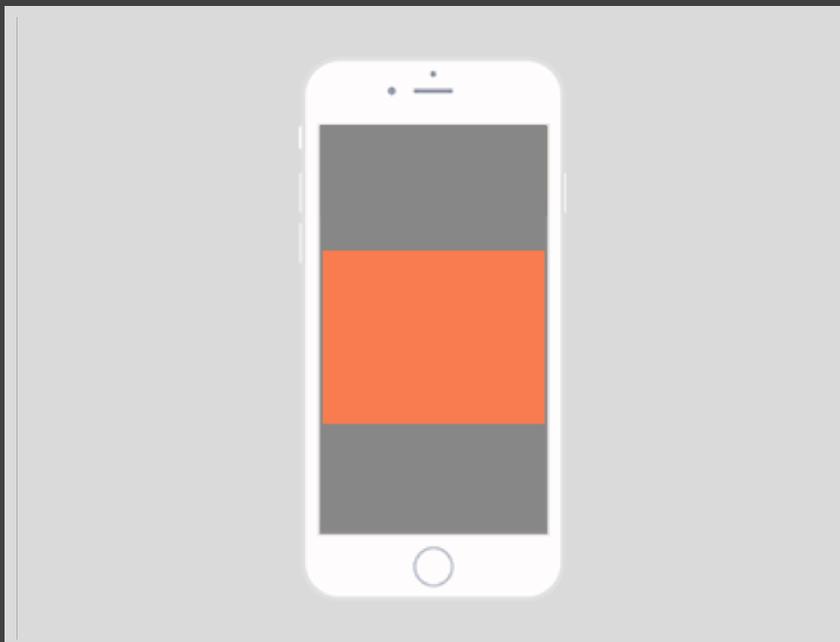
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Schriftfarbe als Hex Code



# MOBILE ADS

# mobile medium rectangle



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	300 x 250 px
Platzierung:	Content-Bereich
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

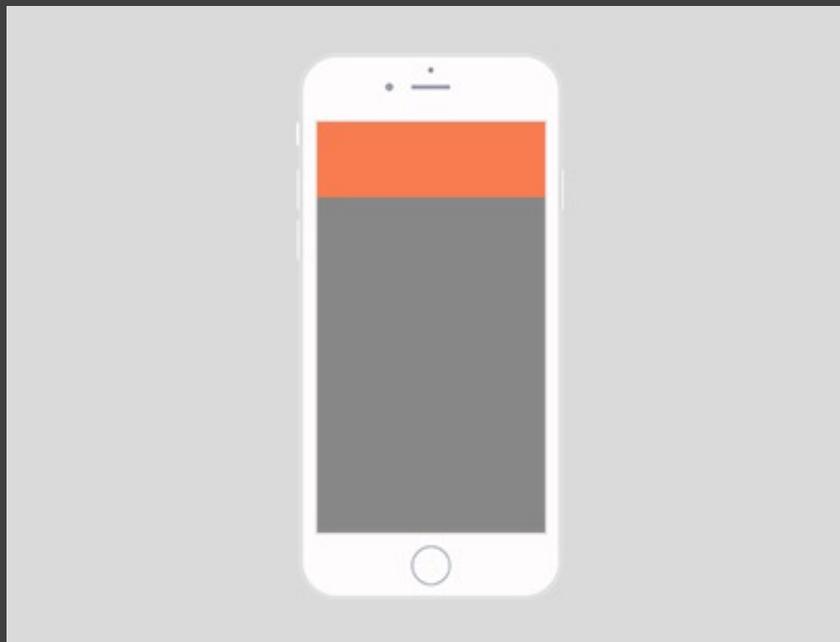
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	150KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	30 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad 6:1



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	320 x 50 640 x 100 (retina)
Platzierung:	Oberer Rand der Seite
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

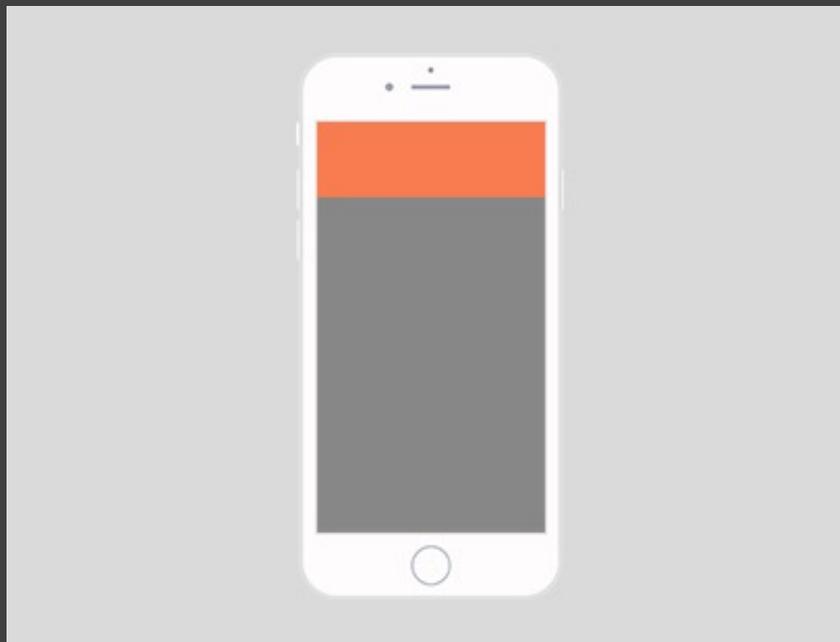
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad 4:1



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	320 x 75 640 x 150 (retina)
Platzierung:	Oberer Rand der Seite
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

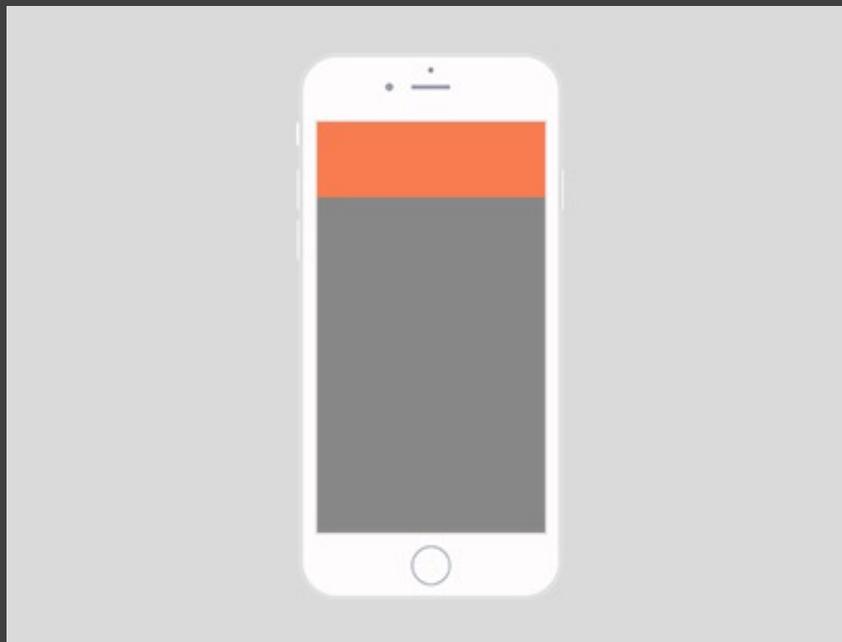
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad 3:1



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	320 x 100 640 x 200 (retina)
Platzierung:	Oberer Rand der Seite
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

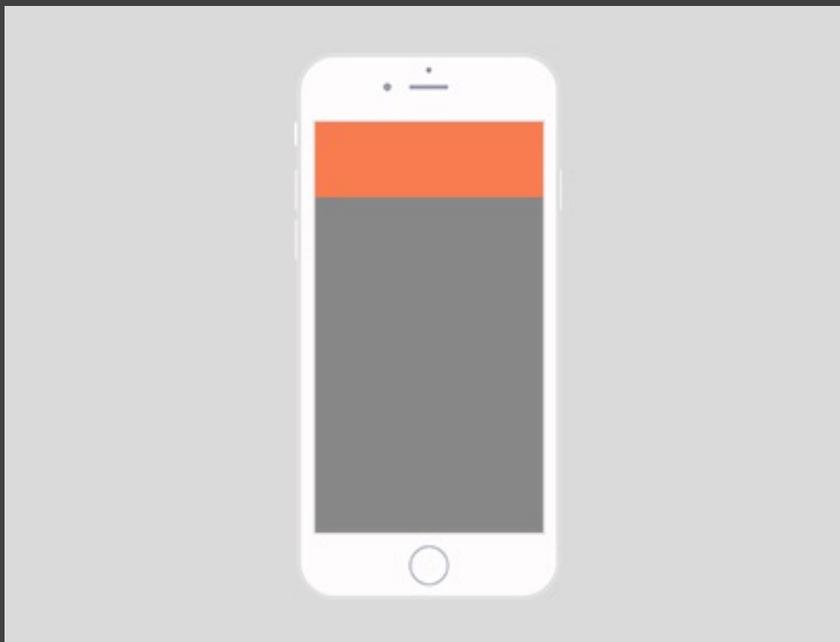
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad 2:1



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	320 x 150 640 x 300 (retina)
Platzierung:	Oberer Rand der Seite
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad expandable



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	320 x 320 640 x 640 (retina)
Platzierung:	Oberer Rand der Seite, bei Expandierung Bildschirmfüllend
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

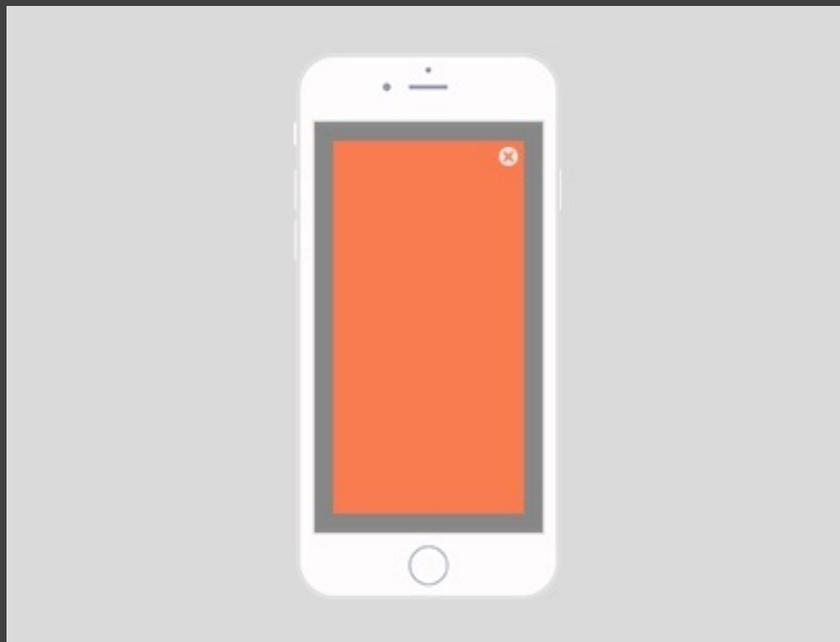
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Werbemittel fährt über gesamten Bildschirm aus

# mobile interstitial



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	Variabel
Platzierung:	Bildschirmfüllend
Expand:	MouseOver oder OnClick
Collapse:	MouseOver oder OnClick

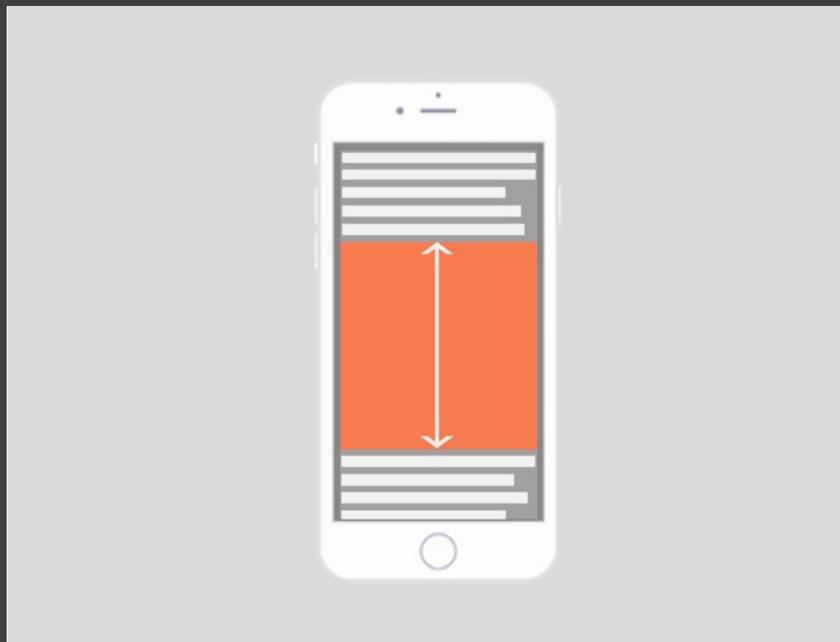
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 40KB
max. kb nachgelagerter load	2 MB (mehr auf Anfrage)
Animationszeit (max)	5 Sek
Loops (max.)	keine Begrenzung
Frames	25 fps
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Werbemittel fährt über gesamten Bildschirm aus

# mobile understitial



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	640 x 960 px
Platzierung:	hinter Inhalten

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

max. kb initialer load	≤ 50KB
Fallbacks (Format + max. KB)	JPG (max. 50KB)
Redirect	Ja

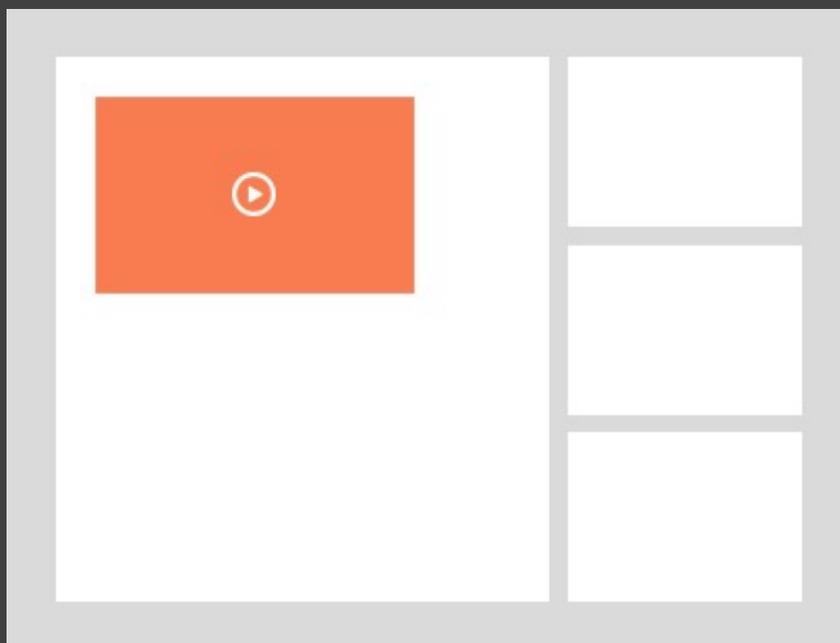
## BEMERKUNG

Die Höhe des sichtbaren Slots beträgt 500 px.  
Das Format passt sich responsive der Fensterbreite an.  
Ein Close Button ist nicht vorhanden.

A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, some of which are meshed together. A prominent yellow gear is visible in the lower right quadrant. The metal surfaces have a brushed texture and show signs of wear and lubrication. The lighting is dramatic, highlighting the intricate details of the machinery.

# VIDEO ADS

# pre-/mid-/post-roll



## ALLGEMEINE DATEN

Dateiformat:	MP4
Codec:	H264
Video-Größe:	818 x 460 px
Seitenverhältnis:	16:9
Gesamt-Bitrate:	750 kbps – 1 mbps
Farbintensität:	32 Bit
Framerate:	25 fps
Dauer:	7 / 15 / 20 / 30 Sek

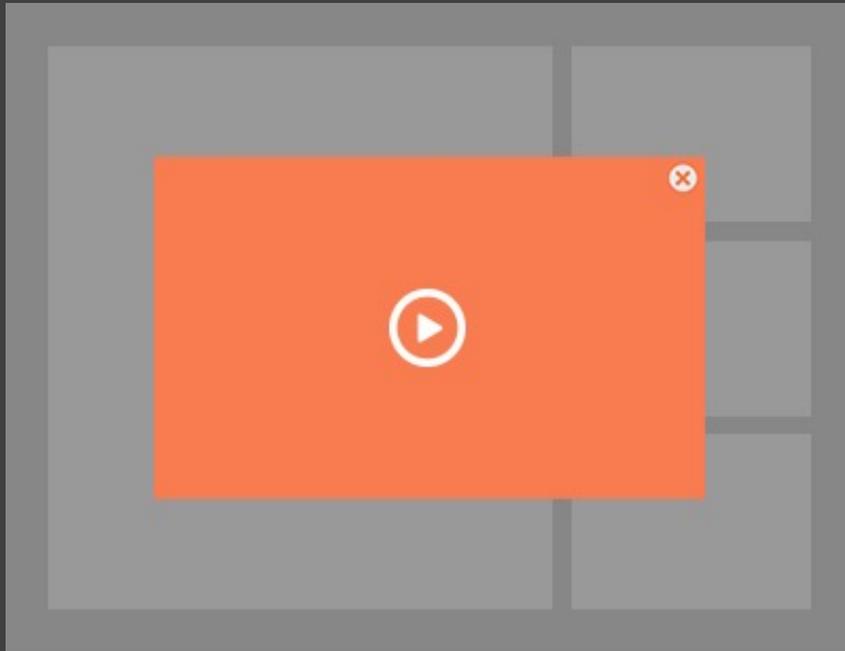
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Dateiformat:	MPEG-Audio
Format-Version:	Version 1
Bitraten-Modus:	Konstant
Bitrate:	128 kbps
Samplingrate:	44.1 kHz

## BEMERKUNG

-

# overlay video ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	818 x 460 px
Platzierung:	Fenstermitte
Formate:	SWF / Redirect / HTML5 / Physische Anlieferung (Analog zu Pre-, Mid-, Post-Roll)

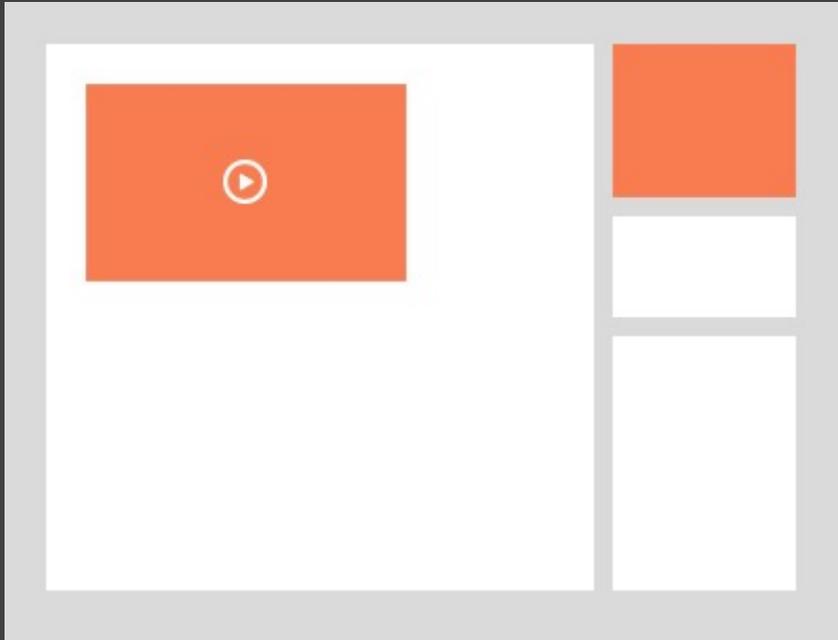
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Animationszeit (max.):	max. 20 Sek
Loops (max.):	keine Begrenzung

## BEMERKUNG

Werbemittel fährt über gesamten Bildschirm aus

# companion ad



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	818 x 460 px
Größe Zusatzbanner:	Abhängig von Banner
Platzierung	Variabel

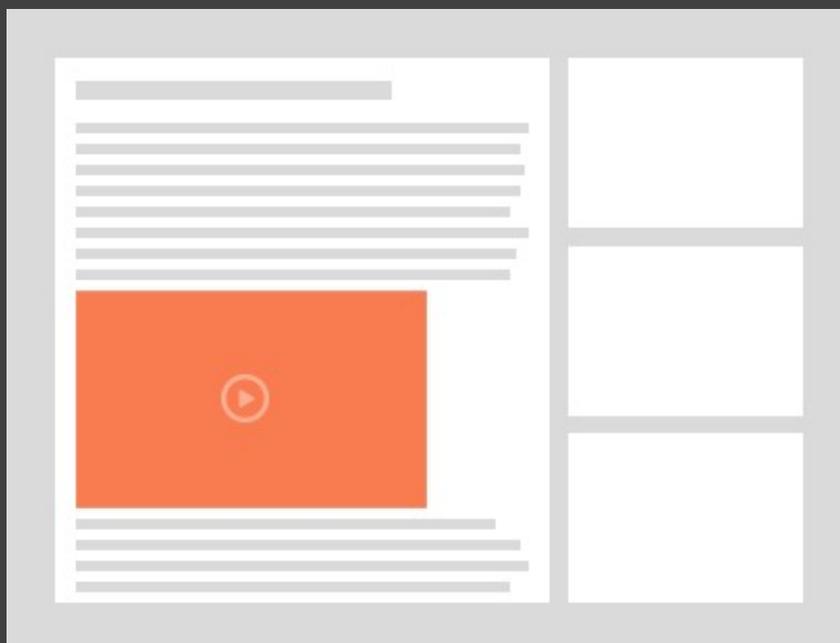
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

VideofORMAT:	Vast oder gängige Video Formate
Gewicht:	Variabel

## BEMERKUNG

-

# outstream ad



## VIDEO

Dateiformat	MP4
Codec	H264
Video-Größe	818 x 460 px
Seitenverhältnis	16:9
Gesamt-Bitrate	750 kbps – 1 mbps
Farbintensität	32 Bit
Framerate	25 fps
Dauer	7 / 15 / 20 / 30 Sek

## SOUND

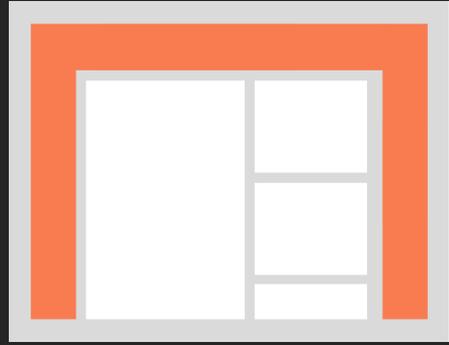
Dateiformat:	MPEG-Audio
Format-Version:	Version 1
Bitraten-Modus:	Konstant
Bitrate:	128 kbps
Samplingrate:	44.1 kHz

## BEMERKUNG

Sound darf erst bei MouseOver starten

video ads

# videowall



## Direkte Buchung / IO

Die Videowall kann auf nahezu allen Seiten Browser übergreifend gebucht werden. Bei Mouseover über das Video vergrößert sich dieser und schiebt den Content komplett nach unten. Es wird eine MP4 Videodatei inkl. Klicktracker und Impressions-Pixel benötigt.

Als Companion Ad können alle u.s. Formate geschaltet werden.

## Programmatische Buchung / Deal-ID

Über den programmatischen Weg muss mit einem Werbemittel ein Standard-Adslot innerhalb eines Deals über die SSP Yieldlab angesteuert werden. Hierfür können die Adslots der u.s. Formate genutzt werden.

Das Video muss mit einer Vast-URL im Werbemittel-Skript verbaut werden:

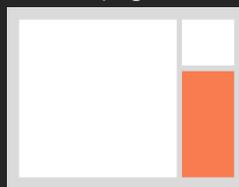
```
<script>
var vast_url = "VAST URL EINFÜGEN";
window.addEventListener(window.addEventListener("message",function(e){try{if("npGetVideo"==e.data){var n={npPostVideo:vast_url};window.parent.postMessage(JSON.stringify(n),"*")}}catch(e){}},!0);
</script>
```

## Mögliche Formate (Programmatisch) / Companion Ads (IO)

Ad-Bundle

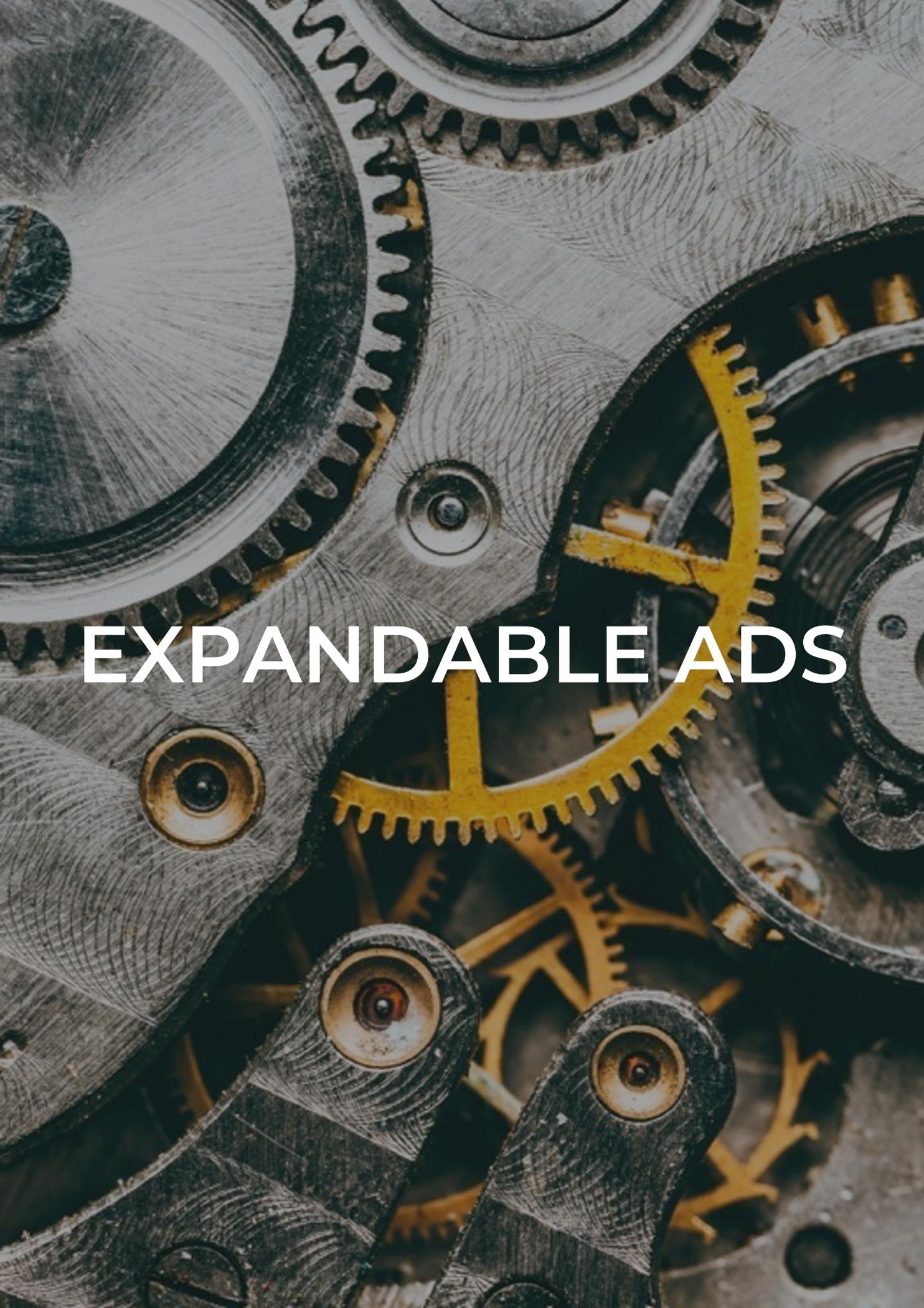


Halfpage Ad



Billboard Ad



A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, some of which are partially obscured by other components. A prominent yellow gear is visible in the lower right quadrant. The metal surfaces exhibit a fine, radial texture, likely from a lathe. Small, circular jewels or bearings are visible at various points where the gears meet. The lighting is dramatic, highlighting the metallic sheen and the intricate details of the machinery.

**EXPANDABLE ADS**

# expandable wallpaper



## ALLGEMEINE DATEN

Minimale Größe:	728 x 90 px + 160 x 600 px
Maximale Größe:	728 x 600 px + 160 x 600 px
Formate:	1
Platzierung:	Oberer, rechter Rand
Expand:	MouseOver, OnClick
Collapse:	MouseOver, OnClick

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Hexcode:	Farbwert frei wählbar
Framerate:	25 fps
Gewicht:	80 KB
Dateiformat:	GIF / JPG / Redirect / HTML5
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

Hintergrundeinfärbung möglich

# expandable wide skyscraper



## ALLGEMEINE DATEN

Minimale Größe:	160 x 600 px
Maximale Größe:	420 x 600 px
Formate:	1
Platzierung:	Rechter Seitenrand
Expand:	MouseOver, OnClick
Collapse:	MouseOver, OnClick

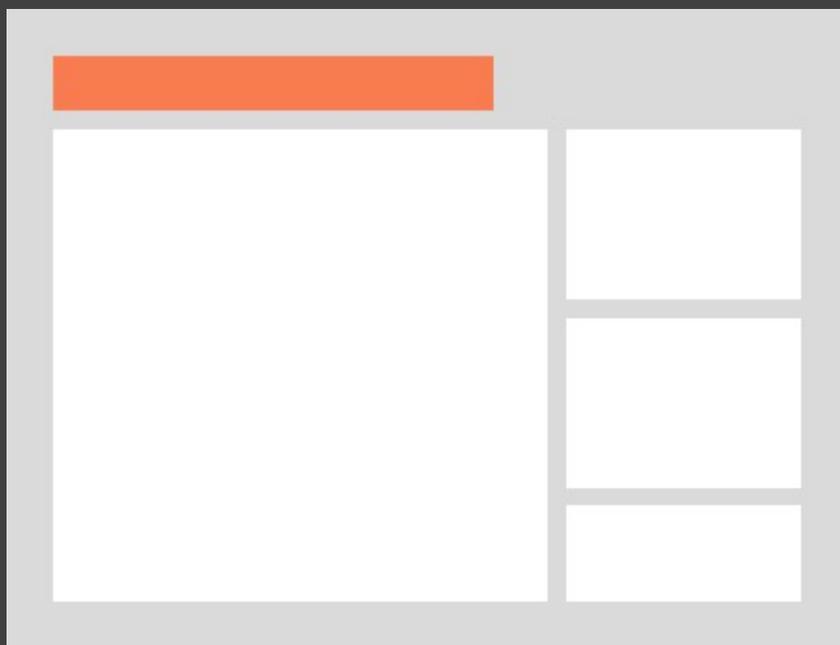
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Framerate:	25 fps
Gewicht:	40 KB
Dateiformat:	GIF / JPG / Redirect / HTML5
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# expandable super banner



## ALLGEMEINE DATEN

Minimale Größe:	728 x 90 px
Maximale Größe:	728 x 300 px
Formate:	1
Platzierung:	Über Navigation
Expand:	MouseOver, OnClick
Collapse:	MouseOver, OnClick

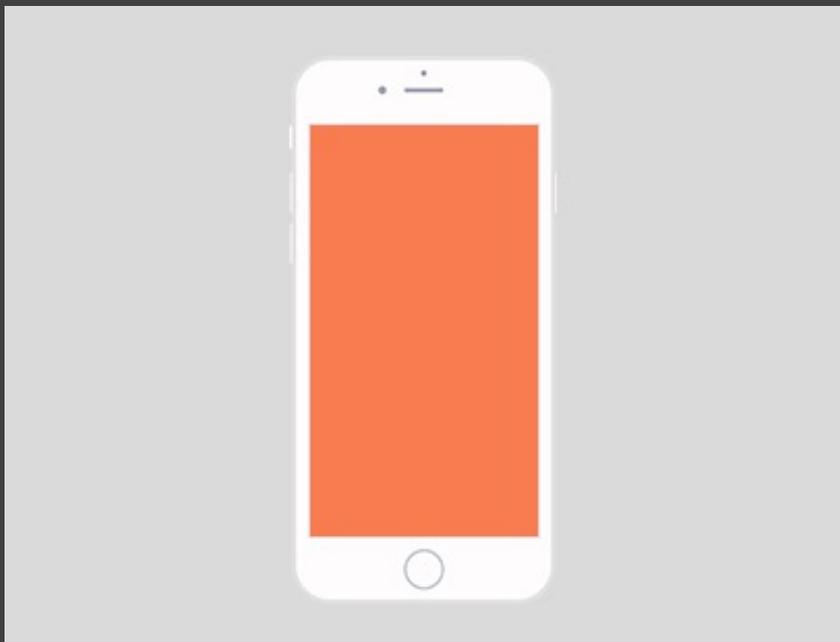
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Framerate:	25 fps
Gewicht:	40 KB
Dateiformat:	GIF / JPG / Redirect / HTML5
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

-

# mobile content ad expandable



## ALLGEMEINE DATEN

Minimale Größe:	320 x 320
Maximale Größe:	640 x 640 (retina)
Formate:	1
Platzierung:	Oberer Rand der Website

## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Gewicht:	40 KB
Dateiformat:	GIF / JPG / Redirect / HTML5
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max. 40KB)
Redirect	Ja

## BEMERKUNG

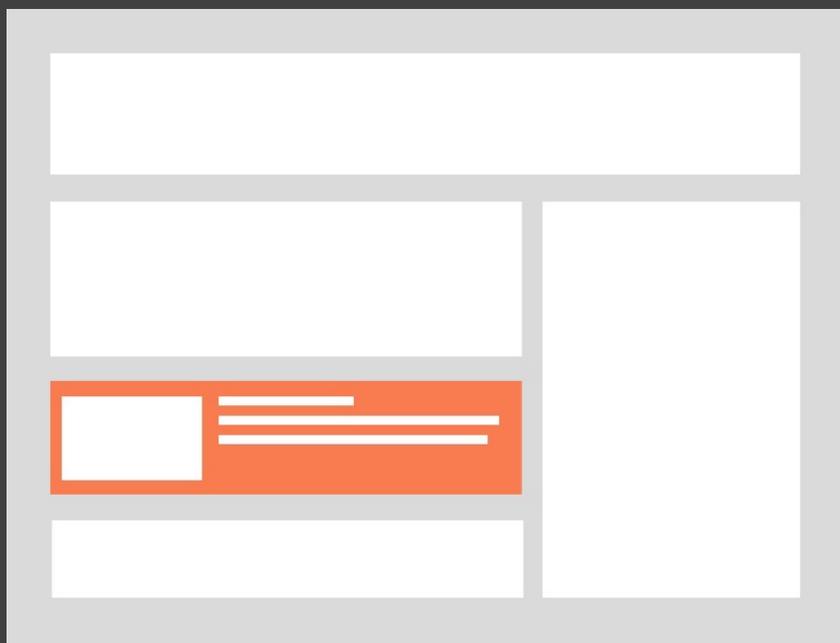
Werbemittel fährt über kompletten Bildschirm aus

A detailed close-up photograph of a mechanical watch movement. The image shows several large, silver-toned gears with fine teeth, some of which are interconnected with smaller, yellow-toned gears. The metal surfaces exhibit a fine, radial texture, likely from a grinding process. The lighting is dramatic, highlighting the metallic sheen and the intricate details of the gears and their assembly. The overall composition is a complex, layered arrangement of mechanical parts.

# CPC PERFORMANCE PLATZIERUNGEN

cpc performance platzierungen

# bild-text-kombination



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	460 x 307 px (statisches Bild)
Platzierung:	im Content-Bereich
Textlänge:	max. 43 Zeichen
Fallbacks (Format + max. KB)	GIF JPG PNG (max.120KB)

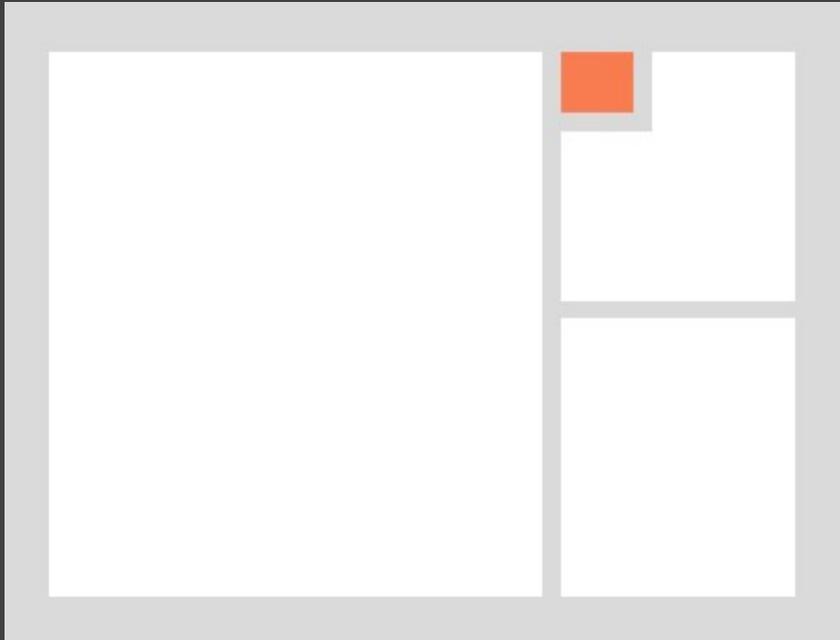
## DATEIFORMAT: HTML5 KOMPATIBEL

Schriftfarbe als Hex Code

## BEMERKUNG

-

# koop button



## ALLGEMEINE DATEN

Größe:	300 x 75 px
Platzierung:	im Content-Bereich
Gewicht:	max. 100 KB
Format:	GIF

## BEMERKUNG

-

## KONTAKT | **TECHNIK**

daniel saal  
director ad management  
+49 (0) 6133.57.97.27  
[d.saal@netpoint-media.de](mailto:d.saal@netpoint-media.de)

gregor litwiakow  
director information systems  
+49 (0) 6133.57.97.25  
[g.litwiakow@netpoint-media.de](mailto:g.litwiakow@netpoint-media.de)

jens miranda cordero  
senior ad technology manager  
+49 (0) 6133.57.97.22  
[j.cordero@netpoint-media.de](mailto:j.cordero@netpoint-media.de)

## HEADOFFICE | **NIERSTEIN**

rheinallee 60  
55283 nierstein

+49 (0) 6133.57.97.70 // FON  
+49 (0) 6133.57.97.57 // FAX  
[media@netpoint-media.de](mailto:media@netpoint-media.de)

## OFFICE | **BERLIN**

engeldamm 64b  
10179 berlin

+49 (0) 30.2464.788.10 // FON  
+49 (0) 30.2464.788.11 // FAX  
[berlin@netpoint-media.de](mailto:berlin@netpoint-media.de)